# Verklarende woordenlijst BJOC

## H1

* Sprite: Een plaatje.
* Script: Een lijst met functies en commando’s wat het programma vormt.
* Functie: Opdrachten voor de computer die een waarde rapporteren.
* Commando: Opdrachten voor de computer.
* Coördinaten: Plaatsbepaling van een punt.
* Apple iOS: Het besturingssysteem voor mobiele telefoons gemaakt door Apple.
* Android: Het besturingssysteem voor mobiele telefoons gemaakt door Google.
* Compositie: Het gebruik van functies in commando's.
* Variabel: Niet-constante waarden.
* Debug: Het wegwerken van bugs uit een script.
* Algoritme: Een aantal opeenvolgende functies en commando's.
* Parameter: De waarde die je aan een functie of commando door kan geven.
* Abstractie: *Heeft geen simpele definitie.*
* Itereren: Het herhalen van stukken uit een script genaamd lussen.

## H2

* Globaal: Kan overal gebruikt worden.
* Lokaal: Kan alleen in dit script of deze functie gebruikt worden.
* Input: Invoer.
* Initialiseren: Iets voorbereiden op gebruik (door computer of mens).
* Conditie: Een eis.
* Boolean: Ja of nee
* Bug: Een probleem in een script waardoor het zich niet gedraagt als dat je zou willen.
* Clone: Een kopie van een ander object.

## H3

* Machine learning: Een apart veld in de IT dat gaat over kunstmatige intelligentie.
* Origin: De oorsprong.
* Analyseren: Grondig onderzoeken.
* Metadata: Extra data dat in een bestand zit, maar geen invloed heeft op het bestand zelf. (Data over andere data).

## H4

* Internet: Verzameling van vele computers die samen gegevens aan elkaar kunnen uitwisselen.
* World Wide Web: (www) Andere benaming voor het internet.
* HTML: (Hyper Text Markup Language) De taal waarin websites primair mee geschreven worden.
* HTTP: (Hyper Text Transfer Protocol) De technische afspraken voor het verzenden van HTML pagina’s.
* URL: (Uniform Resource Locator) Het adres waar informatie is opgeslagen, deze bestaat uit het protocol, het domein en het pad.
* Protocol: Een aantal technische afspraken.
* Pakket: Een ‘brok’ data.
* IP: (Internet Protocol) De code waarmee verschillende computers geïdentificeerd kunnen worden op het internet.
* TCP: (Transmission Control Protocol) Het protocol waarop het verkeer op het internet draait.
* Bit: De kleinste eenheid van data met 2 mogelijke waardes (1 of 0).
* Bitsnelheid: De hoeveelheid bits die per seconde verzonden kunnen worden.
* Bandbreedte: De zendcapaciteit van een systeem.
* Latentie: De tijd tussen het zenden en ontvangen van een bericht.
* Wachttijd: Zie latentie.
* Overvloedig: Een systeem met back-up systemen voor het geval dat er een onderdeel stuk gaat.
* Fouttolerantie: Het vermogen van een systeem om problemen heen te werken.
* Schaalbaarheid: Het vermogen van het internet om te blijven werken terwijl het groeit.
* Domein naam: Een voor mensen leesbare manier om een website te lokaliseren.
* IP-Adres: Een voor computers leesbare manier om een website te lokaliseren.
* Hierachie: De rangorde van data.
* DNS: (Domain Name System) Een protocol voor het vertalen van domeinnamen naar IP-adressen.
* Router: Een computer die informatie van het ene netwerk naar het andere verplaatst.
* End to end: Alleen de verzender en ontvanger van een bericht kunnen de context van een IP-adres begrijpen, de router zorgt er alleen voor dat het bericht naar het goede IP wordt gestuurd.
* IP-adres: Een uniek nummer toegewezen aan elk apparaat op een computernetwerk.
* Pakketwisselen: Het internet stuurt korte hoopjes van informatie in plaats van hele pakketten.
* SMTP: (Simple Mail Transfer Protocol) Een protocol voor het versturen van E-mails.
* SSL/TLS: (Secure Sockets Later/Transport Layer Security) Een protocol voor het veilig versturen van informatie over het internet.
* IETF: (Internet Engineering Task Force) De experts die verantwoordelijk zijn voor het maken en accepteren van nieuwe protocollen.
* ICANN: Het bedrijf verantwoordelijk voor de DNS-rangorde.
* Veilige overdracht: Een opdracht die niet gelezen kan worden als hij onderschept wordt.
* Verifieerbare overdracht: Een overdracht waarvan de afzender zeker weten is wie hij/zij zegt.
* Cryptografie: De methode om berichten te coderen en decoderen.
* Certificaatauthoriteiten: Authoriteiten die digitale certificaten uitgeven die verifiëren wie de eigenaar is van de coderingssleutels die worden gebruikt voor beveiligde communicatie.
* Malware: (Malicious Software) Software die ontwikkeld is om schade aan je computers te doen.
* Virus: Een type malware dat zich verspreidt van computer naar computer.
* Antivirus Software: Software die ontwikkeld is om je documenten te scannen en documenten die geïnfecteerd blijken te zijn in ‘quarantaine’ te zetten of te verwijderen.
* Firewall: Een beveiligingssysteem dat het type connecties die gemaakt kunnen worden tussen een computer en de buitenwereld controleert.
* Phishing: Een veelvoorkomende beveiligingsaanval waarbij het slachtoffer misleid wordt in het opgeven van zijn/haar persoonlijke informatie of het downloaden van malware.
* DDoS: (Distributed Denial of Service) Een aanval dat een virus gebruikt om vanaf heel veel computers tegelijkertijd aanvragen te doen naar een specifieke server. Hierdoor kan deze server geen nieuwe aanvragen meer aan, andere computers worden dan geweigerd.

## H5

* Model: Digitale vorm van een object of systeem van objecten in de echte wereld.
* Simulatie: Een algoritme dat een model gebruikt om te laten zien wat er met het model gebeurt onder verschillende condities.
* Lineaire zoekopdracht: Een opdracht die een lijst doorzoekt voor iedere term.
* Binaire zoekopdracht: Een opdracht die een gesorteerde lijst bij iedere stap in 2 helften verdeeld.
* Bewijs uit het ongerijmde: Een twee-stapsbewijs dat iets onwaar is.
* Onbeslisbaar: Waar of onwaar; we weten niet welke.
* Zichzelf tegensprekend: Kan niet waar zijn en kan niet onwaar zijn.
* Oneindige lus: Een lijst instructies dat zichzelf voor altijd blijft herhalen.
* Onoplosbaar probleem: Een probleem waarvoor geen algoritme geschreven kan worden om een oplossing te vinden.

## H6

* Analoog: Een waarde die wordt weergeven door signalen die continu variëren.
* Digitaal: Een waarde die alleen kan worden weergeven als enen en nullen.
* Library: Een stuk code die door een programmeur is geschreven die je in je eigen code kunt importeren zonder dat je hoeft te weten hoe het werkt.
* API: (Applicatieprogramma-interface) De documentatie van wat de gebruiker over een library moet weten.
* Machinetaal: Programmeertaal op het laagste niveau.
* Architectuur: Een abstracte specificatie van de machinetaal.
* Geïntegreerd circuit: (IC/chip) Een fysiek apparaat dat miljoenen of miljarden elektronische onderdelen bevat.
* Byte: Acht bits aan data.
* Binaire reeks: Een reeks enen en nullen.
* Woord: Een binaire reeks van een bepaald aantal bits.
* Breedte: Het aantal bits dat een CPU tegelijkertijd kan verwerken.
* Pixel: (Picture Element) Een enkele gekleurde stip op het computerscherm.
* Zonder verlies: Compressie die omkeerbaar is.
* Met verlies: Compressie die niet volledig omkeerbaar is.

## H7

* Fractaal: Een patroon dat zich oneindig herhaald.
* Basisgeval: Het speciale geval voor het laagste niveau van een recursief programma.
* Recursief geval: Een geval dat het script steeds weer aanroept totdat het basisgeval bereikt is.

## H8

* Patroon: Een regelmatige structuur.